***Приложение 1***

**Тест: Технологии создания и обработки векторных растровых и изображений**

1. **Пиксель является** -  
а. Основой растровой графики   
б. Основой векторной графики  
в. Основой фрактальной графики  
г .Основой трёхмерной графики

2. **При изменении размеров растрового изображения -**а. качество остаётся неизменным  
б. качество ухудшается при увеличении и уменьшении   
в. При уменьшении остаётся неизменным а при увеличении ухудшается  
г. При уменьшении ухудшается а при увеличении остаётся неизменным

3. **Что можно отнести к устройствам ввода информации**  
а. мышь клавиатуру экраны  
б. клавиатуру принтер колонки  
в. сканер клавиатура мышь   
г. Колонки сканер клавиатура

4**. Какие цвета входят в цветовую модель RGB**  
а. чёрный синий красный  
б. жёлтый розовый голубой  
в. красный зелёный голубой   
г. розовый голубой белый

6. **Наименьшим элементом изображения на графическом экране монитора является?  
а. курсор**

б. символ

в. линия

г. пиксель

7**. Выберете устройства являющееся устройством вывода**  
а. Принтер   
б. сканер  
в. дисплей монитора   
г. клавиатура  
д. мышь  
е. колонки

9. **К какому виду графики относится данный рисунок** а. фрактальной ****  
б. растровой   
в. векторной  
г. ко всем выше перечисленным

10. **Какие программы предназначены для работы с векторной графикой**а. Компас3Д   
б.Photoshop  
в.Corel Draw   
г.Blender  
д.Picasa  
е.Gimp

11. **При изменении размеров векторной графики его качество**а. При уменьшении ухудшается а при увеличении остаётся неизменным  
б При уменьшении остаётся неизменным а при увеличении ухудшается.  
в. качество ухудшается при увеличении и уменьшении  
г. качество остаётся неизменным

12. **Чем больше разрешение, тем …. изображение**а. качественнее   
б. светлее  
в. темнее  
г. не меняется

13. **Пиксилизация - эффект ступенек это один из недостатков**а. растровой графики   
б. векторной графики  
в. фрактальной графики  
г. масленой графики

14. **Графика которая представляется в виде графических примитивов**а. растровая  
б. векторная  
в. трёхмерная  
г. фрактальная

15. **Недостатки трёхмерной графики**а. малый размер сохранённого файла  
б. не возможность посмотреть объект на экране только при распечатывании  
в. необходимость значительных ресурсов на ПК для работы с данной графикой в программах +

17. **К недостаткам ЖК мониторов можно отнести**а. громоздкость  
б. излучение  
в. узкий угол обзора  
г. широкий угол обзора

18. **Какое расширение имеют файлы графического редактора Paint?**а. еxe  
б. doc  
в. bmp   
г. сom

19. **Сетка из горизонтальных и вертикальных столбцов, которую на экране образуют пиксели, называется**а. видеопамять;  
б. видеоадаптер;  
в. растр;   
г. дисплейный процессор;

20. **Графический редактор Paint находится в группе программ**  
а. утилиты  
б. стандартные   
в. Microsoft Office

21. **К какому типу компьютерной графики относится программа Paint**а. векторная  
б. фрактальная  
в. растровая   
г. трёхмерная

22. **Способ хранения информации в файле, а также форму хранения определяет**а. пиксель  
б. формат   
в. графика  
г. гифка

23. **С помощью растрового редактора можно:**а. Создать коллаж   
б. улучшить яркость   
в. раскрашивать чёрно белые фотографии   
г. печатать текст  
д. выполнять расчёт

24. **Для ввода изображения в компьютер используются**а. принтер  
б. сканер   
в. диктофон  
г. цифровой микрофон

25. **Графический редактор это**а. устройство для создания и редактирования рисунков  
устройство для печати рисунков на бумаге  
в. программа для создания и редактирования текстовых документов  
г. программа для создания и редактирования рисунков +

26. **Графическим объектом НЕ является**а. чертёж  
б. текст письма   
в. рисунок  
г. схема

27. **Растровым графическим редактором НЕ является**а. GIMP  
б.Paint  
в.Corel draw   
г.Photoshop

30. **В цветовой модели RGB установлены следующие параметры: 0, 255, 0. Какой цвет будет соответствовать этим параметрам?**а. красный   
б. чёрный  
в. голубой  
г. зелёный

**Приложение 2**

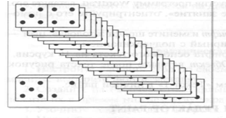
**Инструкционная карта.**

***Задание:***

Запустите программу Рaint.

Создайте рисунок по предложенному образцу, используя команды *Копировать, Вставить, Отразить/повернуть; панель атрибутов текста.*

Сохраните рисунок в личной папке под именем «Домино»



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Порядок выполнения действий** | **Графическое изображение** | **Примечания**  **(указания)** |
| 1 | Запустите окно программы Рaint.  *Пуск – Программы - Стандартные - Рaint*  **Или**  *Пуск - Рaint* |  | Для выравнивания объектов на изображении можно выбрать  *Вид –Линии сетки* |
| 2 | В окне программы выберите вкладку *Фигуры* на панели инструментов. Выполните следующие действия:  *-Фигуры - прямоугольник;*  *-Нарисуйте прямоугольник;*  *-Фигуры - линия;*  *-Разделите прямоугольник линией пополам;*  *-Выбрать инструмент Кисти;*  *-Нарисовать точки* |  | При нажатии и удерживании клавиши Shift прямая линия получится горизонтальной, вертикальной или под углом 45градусов |
| 3 | С помощью команд *Выделить область, Копировать, Вставить* продолжить выполнение задания  Выполните следующие действия:  -Выбрать вкладку *Выделить - прямоугольная область;*  *-Копировать;*  *-Вставить;*  *-Переместить рисунок в нужное место;*  *-Продолжить выполнять действия до получения окончательного результата* |  | При нажатии и удерживании клавиши Shift применение инструментов Овали *Прямоугольник* дают соответственно окружность и квадрат  При необходимости можно выбрать команду  *Прозрачное выделение* |
| 4 | Сравнить полученный рисунок с эталоном |  |  |
| 5 | Сохраните рисунок в личной папке под именем «Домино» |  |  |
| **Техника безопасности:**  **Перед началом работы необходимо:**  Убедиться в отсутствии видимых повреждений на рабочем месте;  Разместить на столе учебные пособия так, что бы они не мешали работе на компьютере.  Посмотреть на индикатор монитора и системного блока и определить, включён или выключен компьютер. Переместите мышь, если компьютер находится в энергосберегающем состоянии или включить монитор, если он был выключен.  **При работе в компьютерном классе категорически запрещается:** Присоединять или отсоединять кабели, трогать разъемы, провода и розетки; Передвигать компьютеры и мониторы; Открывать системный блок; Пытаться самостоятельно устранять неисправности в работе аппаратуры; | | | |