**Основы работы с операционной системой Windows**

Категория: Информатика

Мы будем изучать работу с прикладными программами в операционной системе Windows, которая обладает графическим интерфейсом. Прежде чем изучать основы работы в ОС, необходимо пояснить основные термины, описывающие характерные действия пользователя.

Пользователь взаимодействует с компьютером посредством клавиатуры и мышки. Мышь имеет, по крайней мере, две кнопки – одна называется левая, а другая правая. На экране компьютера у мыши есть представитель, который называется указатель мыши. Работа с мышью заключается в том, чтобы установить указатель мыши на требуемом объекте на экране монитора и щёлкнуть тем или иным образом левой или правой кнопкой.

Принято следующее соглашение: если говориться, что надо сделать щелчок мышкой, то это означает, что надо сделать щелчок (быстро нажать и отпустить) левой кнопкой. Когда надо делать щелчок правой кнопкой – так и говорят, сделать щелчок правой кнопкой. Часто используется так называемый двойной щелчок, когда делаются два щелчка левой кнопкой подряд друг за другом достаточно быстро, чтобы операционная система не подумала, что это два отдельных щелчка.

Если говориться нажать кнопку, то это означает нажать и не отпускать её до указанного момента.

Перетащить мышкой означает подвести указатель мыши к тому объекту, который надо перетащить, нажать левую клавишу, передвигая мышь, переместить объект в новую позицию и лишь затем отпустить левую кнопку.

Когда говориться выбрать пункт меню, то это означает, что надо установить указатель мыши на этом пункте меню и щелкнуть левой кнопкой.

**Элементы окна**

Практически вся информация в ОС отображается в окнах. Окно – это прямоугольная область на экране монитора, которая может иметь строку заголовка, строку меню, панели элементов, кнопки сворачивания, восстановления, закрытия окна и другие элементы.

Чтобы переместить окно в новое место надо перетащить его мышкой за строку заголовка.

Чтобы изменить размеры окна надо подвести указатель мыши к границе окна и когда он примет вид двунаправленной стрелки, нажать левую кнопку и передвинуть границу в новое положение.

Экран монитора после включения компьютера отображает так называемый рабочий стол. На рабочем столе могут находиться разные объекты. Самое главное это кнопка «Старт» и панель задач.

Окно может находиться в открытом или свёрнутом состоянии. В обоих этих состояниях на панели задач есть кнопка, связанная с данным окном. Если окно открыто, то оно занимает определённое место на рабочем столе, если окно свёрнуто, то оно не занимает место на рабочем столе. Переход из одного состояния в другое может осуществляться щелчком по соответствующей кнопке в панели задач.

Щелчок по правой верхней кнопке с крестиком закрывает окно, при этом оно исчезает с экрана и в панели задач пропадает соответствующая ему кнопка.

**Управляющие элементы графического интерфейса**

Управляющие элементы интерфейса сосредоточены в меню, панелях инструментов и в диалоговых окнах.

**Меню**

Меню – это строка со словами (пунктами меню), как правило, следующая за строкой заголовка окна.

Щелчок по пункту меню приводит либо к выполнению соответствующей команды либо к открытию диалогового окна, либо к открытию подменю, содержащему свои пункты.

Последовательность путешествия по пунктам меню будем обозначать следующим образом. Запись Вид/панели инструментов/Рисование означает, что сначала надо щелкнуть по пункту меню «Вид», затем в появившемся подменю щелкнуть по пункту «панели инструментов» и в следующем подменю щелкнуть по пункту «Рисование».

**Контекстное меню**

Щелчок правой кнопкой по какому либо объекту на экране монитора вызывает так называемое контекстное меню. Это меню содержит только те команды, которые можно выполнить в данных момент над данных объектом.

Например, контекстное меню файла содержит подменю «Отправить» в котором есть команда «Диск 3,5(А)». Если щелкнуть по ней, то файл будет скопирован на дискету.

**Панель инструментов**

Это полоска или прямоугольная область, содержащая кнопки, щелчок по которым приводит к выполнению соответствующей команды, которая закреплена за этой кнопкой. Если кнопка выглядит как нажатая, то щелчок по ней отожмёт её и наоборот.

**Диалоговые окна**

Диалоговое окно – это окно, содержащее свои управляющие элементы.

Одним из основных элементов диалогового окна является поле ввода. Поле ввода – это прямоугольная область, в которой надо ввести какой-то текст с клавиатуры. Для этого сначала надо щелкнуть мышкой в этой области, чтобы там появился курсор (мигающая вертикальная линия), после чего можно набирать текст на клавиатуре. Если поле ввода уже содержит текст который вас устраивает, то ничего вводить не надо, в противном случае этот текст надо сначала удалить.

Следующий элемент – кнопка. Кнопка, как правило, имеет надпись, поясняющую, что произойдет, если щелкнуть мышкой по этой кнопке.

Список – выглядит как поле ввода, но справа имеется небольшая кнопочка с изображением закрашенного треугольника. Щелчок по этому треугольнику открывает список, из которого надо выбрать подходящую строчку, щелкнув по ней.

Часто в диалоговых окнах есть строки текста справа или слева от которых имеется небольшая прямоугольная или круглая светлая область. Щелчок по этой области приводит к тому, что в ней появляется галочка или точка, а если они уже там были, то наоборот они исчезают. Наличие галочки или точки говорит о том, что данный пункт выбран или отмечен, говорят, также, что установлен или сброшен соответствующий флажок.

Иногда поле ввода имеет справа двойную кнопочку с треугольниками. Щелчок по этим треугольникам будет приводить либо к увеличению, либо к уменьшению значений в поле ввода.

Диалоговое окно может содержать ряд закладок, щелчок по которым приводит к открытию соответствующей страницы диалогового окна.

Работа с файловой системой через папку «Мой компьютер» или программу «Проводник».

Двойной щелчок по папке «Мой компьютер» открывает её содержимое, которое обычно состоит из значков накопителей информации и других папок, как показано на следующем рисунке.



Двойной щелчок по имени накопителя приводит к отображению в окне содержимого этого накопителя, которое состоит из папок и файлов. Соответственно, двойной щелчок по папке приводит к её открытию, а двойной щелчок по имени файла или запускает программу (если файл является исполнимым файлом), или вызывает программу, которая может работать с этим файлом, причём файл оказывается открытым в этой программе (если операционная система знает, какая программа может работать с этим файлом, в противном случае появится диалоговое окно с просьбой, выбрать подходящую программу из списка доступных).

Чтобы скопировать или переместить файл из одной папки в другую, надо открыть эти папки в разных окнах, а затем перетащить файл из одного окна в другое при нажатой правой кнопке. После того как кнопка будет отпущена, появится контекстное меню, из которого можно будет выбрать подходящее действие. Впрочем, папка, в которую перетаскивается файл, может быть не открыта.

Программа «Проводник» вызывается через «Пуск\Программы\Стандартные\Проводник». Появляется окно, в левой части которого отображается дерево дисков и папок, а в правой части – содержимое той папки, по которой делается щелчок в левой части. Знак плюс слева от папки означает, что папка содержит подпапки. Щелчок по знаку плюса приводит к появлению соответствующей ветки дерева, а знак плюса превращается в знак минуса. Щелчок по знаку минуса взывает обратное действие.

Двойной щелчок по имени файла в правой части окна вызывает такое же действие, как было описано выше при работе с папкой «Мой компьютер».

**Контрольные вопросы**

1. Какие действия подразумеваются, когда говорят: щелкнуть мышкой, сделать двойной щелчок, нажать кнопку, сделать щелчок правой кнопкой, перетащить мышкой?

2. Перечислите элементы окна и охарактеризуйте их назначение?

3. Охарактеризуйте принципы работы с меню?

4. Что такое контекстное меню и как оно вызывается?

5. Что такое панель инструментов и принципы работы с ней?

6. Что такое диалоговое окно?

7. Как работать со следующими управляющими элементами диалогового окна: поле ввода, список, флажок, закладка, кнопка?

8. Что содержит папка «Мой компьютер»?

9. Как с помощью папки «Мой компьютер» скопировать или переместить файл из одной папки в другую?

10. Как с помощью программы «Проводник» ознакомиться с содержимым какого-либо диска, папки?