**Контрольная работа (Тестирование)**

1. **Компьютерные презентации бывают:**

А. линейные

Б. интерактивные

В. показательные

Г. циркульные

1. **Как называется страница презентации?**

А. Слайд

Б. Кадр

В. Сцена

Г. Окно

1. **Что можно вставить на слайд презентации?**

А. Рисунок

Б. Диаграмму

В. Текст

Г. Звук

1. **К форматированию текста слайда не относится**

А. Форматирование шрифта (гарнитура, начертание, размер, эффекты, цвет)

Б. Преобразование текста в маркированный или нумерованный список

В. Выравнивание абзаца

Г. Изменение способа появления текста

Д. Замена шрифта

1. **Для подготовки презентаций используется:**

А. Access , Base

Б. Excel, Calc

В. Word, Writer

Г. PowerPoint, Impress

1. **Какое расширение имеет файл презентации?**

А. \*.txt

Б. \*.ppt,  \*.pptx, \*.odp

В. \*.doc, \*.docx, \*.odt

Г. \*.bmp

1. **Укажите способ выхода из полноэкранного показа презентации, запущенной по непрерывному циклу**

А. По щелчку мыши

Б. Клавишей Esc

В. Клавишей Enter

Г. Сочетанием Ctrl+Esc

1. **Для какой цели может использоваться команда Файл – Сохранить как?**

А. Для сохранения документа в другом текстовом формате

Б. Для сохранения документа с таблицей в формате рабочей книги Excel

В. Для сохранения документа под другим именем

Г. Для получения справки о сохранении документов

1. **Как можно вставить рисунок?**

А. С использованием команды Вставка→ Поле

Б. С использованием команды Вставка→ Изображение

В. С использованием команды Формат→ Тема

Г. С использованием команды Вставка→ Закладка

1. **Что необходимо сделать для сохранения изменений в файле?**

А. Выполнить команду "Файл - Открыть..."

Б. Выполнить команду "Файл - Свойства..."

В. Выполнить команду "Файл - Сохранить"

Г. Нажать кнопку "Копировать" на панели инструментов

1. **В презентации можно использовать:**

А. оцифрованные фотографии;

Б. звуковое сопровождение;

В. документы, подготовленные в других программах;

Г. все выше перечисленное

1. **Вам нужно, чтобы смена слайдов происходила автоматически. Вы выберете в меню:**

А. Демонстрация→ смена слайдов

Б. Демонстрация→ настройка анимации

В. Сервис→настройка

1. **Чтобы вставить таблицу в слайд, нужно выбрать пункт меню:**

А. Вставка→ Таблица

Б. Таблица добавить

В. Файл→ Параметры страницы

1. **Начать показ слайдов следует с помощью:**

А. Кнопки F6

Б. Сервис→ Параметры

В. Демонстрация→  Демонстрация

Г. Показ слайдов начинается автоматически.

1. **Какого эффекта анимации не существует**

А. вход

Б. выделение

В. выход

Г. пути перемещения

Д. пути исчезновения

1. **Как правильно вставить гиперссылку в презентацию:**

А. Вставка→  Объект;

Б. Вставка→  Поле…;

В. Вставка→  Символ..;

Г. Вставка→  Гиперссылка.

1. **Укажите порядок действий при сохранении презентации в своей папке.**

1. Нажать Сохранить Как

2. Нажать Файл

3. Выбрать место и имя сохраняемой презентации

4. Нажать сохранить

1. **Презентация - это ...**

1. показ, представление чего-либо нового, выполняемые докладчиком с использованием всех возможных технических и программных средств.

2. предоставление подарка подготовленного заранее;

3. демонстрация своих знаний перед людьми, которые задают вам вопросы

1. **К средствам мультимедиа относятся устройства:**

А) математический сопроцессор;

Б) устройства речевого ввода- вывода информации;

В) контроллер прямого доступа к памяти;

Г) видео и звуковые платы;

Д) акустические колонки;

Е) устройства на оптических дисках

.

1. **Чтобы удалить текст, рисунок со слайда, необходимо ...**

1. Выделить его и нажать клавишу ESC

2. Щелкнуть по объекту

3. Выделить его и нажать клавишу DELETE

4. Стереть

***21.* Область в которой создаются и монтируются проекты в программе WindowsMovieMaker**

1. На раскадировке и в окне показа
2. На раскадировке и на шкале времени
3. В окне показа и на шкале времени
4. В окне показа и в строке состояния

**22. Какие задачи WindowsMovieMaker позволяет выполнять**

1. Монтаж видеороликов («фильмов») из отдельных фрагментов разного происхождения
2. Монтаж видеороликов («фильмов») из отдельных фрагментов одного происхождения
3. Воспроизведение фильмов созданных в других программах
4. Экспорт фрагментов видеозаписей, звукового сопровождения и отдельных статических кадров («слайдов»)

**23. Как выполнить монтаж клипа**

1. Монтаж клипа состоит в задании точек воспроизведения клипа в фильме
2. Монтаж клипа состоит в задании точки начала воспроизведения клипа в фильме
3. Монтаж клипа состоит в задании точки конца воспроизведения клипа
4. Монтаж клипа состоит в задании точки конца воспроизведения клипа

**24. Формат файлов, используемый для подачи видео через интернет**

1. FLV
2. AVI
3. MOV
4. WMV

**25. Надпись в фильме**

1. Название фильма
2. Титры
3. Вступительные титры
4. Заключительные титры

**26. На сколько частей может быть разбит видеофильм в программе WindowsMovieMaker**

1. На 10
2. На 3
3. На 2
4. На 4

**27. Как создается звуковое сопровождение фильма в WindowsMovieMaker**

1. Звуковые клипы вставляют в фильм точно так же, как видео
2. Звуковые клипы экспортируются на временную шкалу
3. Звуковые клипы импортируются через пункт Сервис – Видеоэффекты
4. Редактирование проектов состоит в экспорте клипов

**28. Как выполняется редактирование проекта WindowsMovieMaker**

1. Редактирование проектов состоит в экспорте клипов
2. Подготовка для создания фильма исходных материалов
3. Редактирование проектов состоит в добавлении клипов в область проекта и в дальнейших операциях с этими клипами
4. Прямая запись на компакт диск или переносное устройство, отправка по электронной почте и размещение на Web-сервере

**29. Как сохранить готовый фильм?**

1. Файл - Сохранить файл фильма - готово
2. После того как клипы добавлены в проект и настройки, дайте команду Файл -Сохранить фильм. В диалоговом окне Сохранение фильма выберите желаемое качество фильма.
3. После того как клипы добавлены в проект и настройки, дайте команду Файл -Сохранить фильм. В диалоговом окне Сохранение фильма выберите желаемое качество фильма. На панели отображаемые сведения можно ввести дополнительные данные, которые проигрыватель может отобразить при просмотре фильма. Щелкните на кнопке ОК. Далее надо задать имя файла и выбрать папку для сохранения в стандартном окне Сохранить как.
4. После того как клипы добавлены в проект и настройки, дайте команду Файл -Сохранить как

**30. Что необходимо сделать чтобы добавить видеопереход в проект**

1. Перенести их последовательно один за другим в правую часть экрана в окно просмотра
2. Выбрать любой понравившийся, перенести в нижнюю часть экрана на раскадировку и установить на один из кадров
3. Выбрать любой понравившийся, перенести в нижнюю часть экрана на раскадировку и установить между двумя соседними кадрами
4. Подвести указатель мыши к крайнему правому положению ленты и удерживая переместить до нужного места (указатель принимает вид двойной красной стрелки)